

## Cómo usar el sistema de puntuación del Spirit of the Game

### Objetivos

Los objetivos del sistema de puntuación del Spirit of the Game (SOTG) son:

- 1) Educar a los jugadores sobre qué es el Spirit of the Game
- 2) Ayudar a los equipos a mejorar aspectos específicos de su espíritu
- 3) Celebrar el SOTG entregando un premio al equipo con mayor puntuación

### Guía para jugadores

- Rellenar la hoja de spirit es un **trabajo de equipo**. Esto ayuda a educar a los nuevos jugadores y refuerza los fundamentos del SOTG en los jugadores más experimentados.
- Mientras que las primeras veces que se rellena la hoja puede llevar unos minutos, una vez que uno se acostumbra solo llevará un minuto.
- El sistema fue diseñado de acuerdo bajo la expectativa de que los equipos generalmente muestran un buen espíritu normal. Por lo tanto, el punto de partida en cada categoría es "Bueno", lo que equivale a 2 puntos. Para cada partido, determine si el otro equipo fue mejor, peor, o igual a lo esperado en un partido estándar y marque en consecuencia ([scoring examples](#)).
- Céntrate en cada aspecto y contesta solamente en función del mismo. **No** trabajes con una puntuación global como objetivo y vayas puntuando el resto para alcanzar este objetivo. Puede haber veces en las que no ocurra nada reseñable en un partido. En ese caso, cada categoría debe puntuarse con 2 puntos. Una puntuación final de 10 es considerada normal, Espíritu Bueno.
- **Da una puntuación *real* que refleje los aspectos relacionados en la hoja.**
  - No des una puntuación mayor porque hicieran un juego divertido durante el círculo.
  - No des una puntuación menor en forma de represalia o por prejuicios.
- El [Capitán de Spirit](#) debe llevar la hoja al Director del Torneo.
- [La Autoevaluación](#) es altamente recomendable. ¿Tuvo todo el mundo en tu equipo un buen espíritu de juego?

### Guía para el Director del Torneo/Liga

- 1) Asigne a un [Director de Spirit](#) que maneje las puntuaciones y problemas relacionados con el spirit.
- 2) Los Directores de Spirit pueden registrar las puntuaciones en una [hoja Excel sobre el SOTG](#),
- 3) Los Capitanes de Spirit pueden rellenar el [Formulario Google sobre el SOTG](#) o [hojas impresas](#).
- 4) Haz públicas los detalles sobre el Spirit tan pronto como ambos equipos hayan subido sus puntuaciones. Esto facilita la comunicación Es fácil compartirlo vía Dropbox o Google Drive.
- 5) Antes de anunciar el ganador del SOTG asegúrese de que todas las puntuaciones han sido contadas y comprobadas dos veces.
- 6) Cuando se anuncie el ganador del premio, intente no pronunciar frases como “el equipo con mejor Spirit”. En vez de eso puede usar algo del estilo a “para celebrar el espíritu de juego, tenemos un premio ara...”

Si las hojas del SOTG son rellenas por todos los equipos usando las directrices anteriores, siempre se hará bien en alabar a los equipos que lo merezcan y en ayudar a identificar los equipos que necesitan orientación. Si tiene algún comentario sobre la hoja de puntuación, póngase en contacto con el Comité WFDF SOTG ([sotg@wfdf.org](mailto:sotg@wfdf.org)).